

Total spinnet til ein skr lekam

Bevegelsen til ein skr lekam kan sjåast på som ein kombinasjon av (i) translasjon av masse sentret (c.m.) og (ii) rotasjon om ein akse som går gjennom masse sentret.

For ein skr lekam som er tilstrekkeleg¹⁾ symmetrisk omkring rotasjonsaksen gj. c.m. kan det visast at spinnet \vec{L} kan uttrykkes som (vi gir ikke beviset)

$$\vec{L} = \underbrace{\vec{R} \times \vec{M}\vec{V}}_{\text{"banespinn"}} + \underbrace{\vec{I}\vec{\omega}}_{\text{"eigenSpinne"}} \quad (*)$$

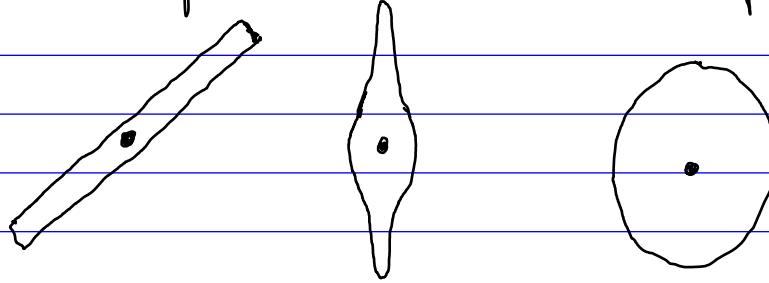
Det første leddet, $\vec{R} \times \vec{M}\vec{V}$, kallas banespinnen. Her er M massen til lekamen, \vec{R} er posisjonen til c.m. og \vec{V} er hastigheten til c.m.

Banespinnet er bidraget til \vec{L} fra bevegelsen av c.m. Det andre leddet, $\vec{I}\vec{\omega}$, kallas eigenSpinnet. Her er $\vec{\omega}$ vinkelhastighetsvektoren for rotasjonen om aksen gj. c.m. og I er begleiksmomentet mht. denne aksen. Spinnet \vec{L} , dvs. summen av banespinn og eigenSpinne, kallas ofte total- spinnet.

Merk at \vec{R} er vektoren fra referansepunktet O til c.m. Banespinnen avheng difor av vårt val av O . EigenSpinnet er uavhengig av O .

1) "Tilstrekkeleg symmetrisk" betyr her at kvart trennspill av lekamen vinkelrett på rotasjonsaksen må ha refleksjonsymetri om aksen.

Døme på tverrsnitt med refleksjonsymmetri:

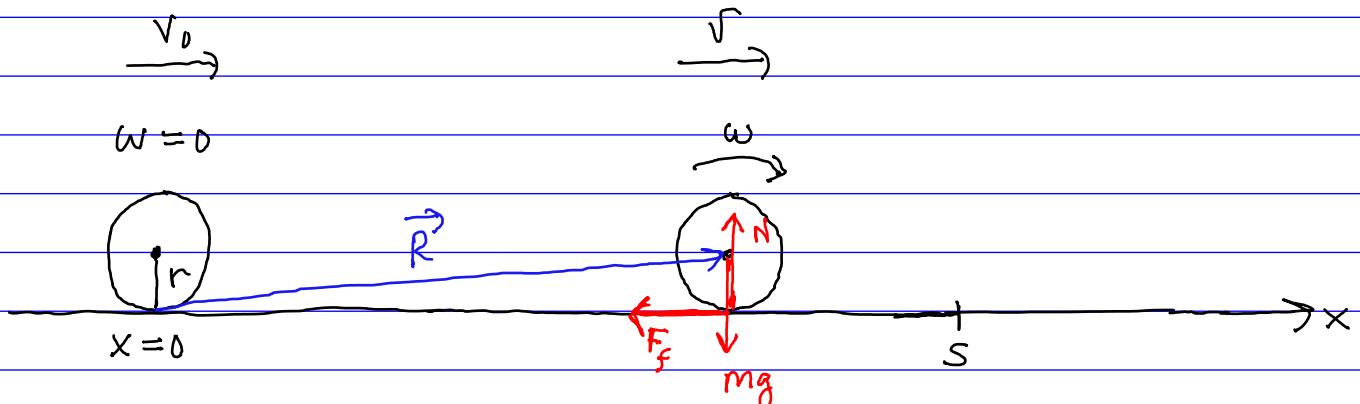


($\bullet = \text{c.m.}$,
rotasjonsaksen
 \perp planet)

Tverrsnittet til høyre har i tillegg sylinderSymmetri. Leikamar med sylinderSymmetri om rotasjonsaksen har også "mer enn nok" symmetri til at $\vec{\zeta}$ kan skrivasl på forma (*).

Eksempel:

Ei bowlingkule blir kasta på ei bowlingbane. Når kula treff underlaget har den fart v_0 og ingen rotasjon ($\omega = 0$). Den skler ei stekning s før den byrjar å rulle reit. Finn farten kula har då. Kva er s ?

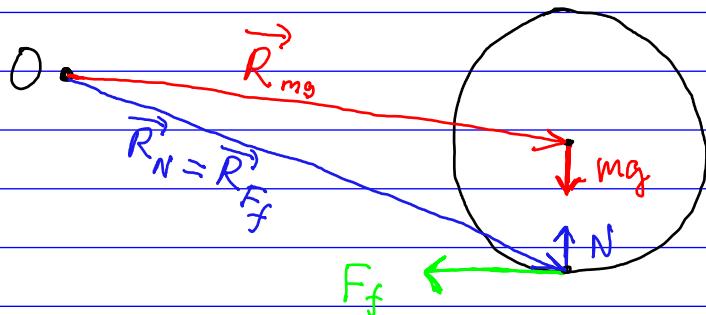


I skifasen ($x \leq s$) verkar det ei friksjonskraft F_f på kula. Dette er ei kinetisk friksjonskraft
 $\Rightarrow |\vec{F}_f| = \mu_k N = \mu_k mg$

$$x=0 : v = v_0, \omega = 0$$

$$x \geq s : v = ? ; \omega = v/R \quad (\text{rein rulling})$$

Ein kan sjølv sagt løye dette problemet vha. N2 for translasjon og rotasjon på vanleg måte. Men vi skal no vise at ved eit "smart" val av referansepunkt er (total-)spinnet til kula bevart, som kan brukast til enkelt å finne v.



(\vec{R}_i er vektoren fra O til angrepspunktet for krafta i)

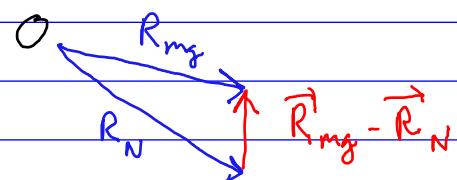
For eit vilkårlig referansepunkt O har vi (sjå figur)

$$\vec{\tau} = \vec{R}_{mg} \times \vec{mg} + \vec{R}_N \times \vec{N} + \vec{R}_{F_f} \times \vec{F}_f$$

$$= (\vec{R}_{mg} - \vec{R}_N) \times \vec{mg} + \vec{R}_{F_f} \times \vec{F}_f \quad (\text{siden } \vec{N} = -\vec{mg} \text{ på flatt underlag})$$

Sidan $\vec{R}_{mg} - \vec{R}_N$ er parallell med \vec{mg} er $(\vec{R}_{mg} - \vec{R}_N) \times \vec{mg} = 0$.

$$\Rightarrow \vec{\tau} = \vec{R}_{F_f} \times \vec{F}_f$$



For eit generelt referansepunkt O er da $\vec{\tau} \neq 0$. Sidan $\vec{\tau} = d\vec{L}/dt$ er da spinnet \vec{L} ikkje bevart.

Men dersom vi let O vere eit punkt på underlaget blir \vec{R}_{F_f} parallell med $\vec{F}_f \Rightarrow \vec{R}_{F_f} \times \vec{F}_f = 0$! Sagt på ein annan måte: Då har \vec{F}_f null arm.

$$\Rightarrow \vec{\tau} = 0 \Rightarrow \vec{L} \text{ er bevart}$$

La oss setje opp eit uttrykk for totalspinnen \vec{L} til kula. Som referansepunkt O vel vi punktet på underlaget ved $x=0$.

$$\vec{L} = \underbrace{\vec{R} \times m\vec{v}}_{\text{banespinn}} + \underbrace{I\vec{\omega}}_{\text{eigenespinn}}$$

Både banespinnen og eigenespinnen peikar inn i planet (sjå figur s. 2; bruk høyrehåndsreglar). La $L = |\vec{L}|$.

$$L = m|\vec{R} \times \vec{v}| + I|\vec{\omega}| = mr\upsilon + Iw$$

Sidan υ og w avheng av x blir L ein funksjon av x : $L = L(x)$.

$$L(0) = mr\upsilon_0 + I \cdot 0 = mr\upsilon_0$$

$$\text{Spinnbevaring: } L(x) = L(0) \Rightarrow mr\upsilon + Iw = mr\upsilon_0$$

For $x > s$ har vi i tillegg at $w = v/r$
(betingelsen for rein rulling)

$$\Rightarrow mr\upsilon + I \frac{v}{r} = mr\upsilon_0 \quad \begin{matrix} (\text{I} = \frac{2}{5}mr^2 \text{ for} \\ \text{kule som roterer om} \\ \text{aksen gj. c.m.)} \end{matrix}$$

$$\Rightarrow \upsilon = \frac{v_0}{1 + \frac{I}{mr^2}} = \frac{v_0}{1 + \frac{2}{5}} = \underline{\underline{\frac{5}{7}v_0}}$$

Kva er s ? I skifasen verkar kinetisk friksjonskraft \vec{F}_f i negativ x -retning. Bruk N2 i x -retning:
 $ma = F_f = -\mu_k mg \Rightarrow a = -\mu_k g$.

a konstant \Rightarrow kan bruke $v^2 - v_0^2 = 2as$

$$\Rightarrow \left[\left(\frac{5}{7}\right)^2 - 1\right]v_0^2 = 2(-\mu_k g)s \Rightarrow s = \underline{\underline{\frac{12}{49} \frac{v_0^2}{\mu_k g}}}$$